



MINISTERIO DE OBRAS PÚBLICAS
DIRECCIÓN GENERAL DE OBRAS PÚBLICAS
DIRECCIÓN DE VIALIDAD

**ESTUDIO BÁSICO “ANÁLISIS SISTEMA DE EVALUACIÓN SOCIAL DE PROYECTOS VIALES
INTERURBANOS”**

INFORME DE ETAPA N°5

“Informe Final”

ANEXO K

**Instructivo Complementario – Guardar Registro
de las Corridas en HDM-4**

Guardar las Corridas de HDM-4

Una de las características deseables al momento de realizar una evaluación es poder comparar los resultados cuando se modifican ciertos factores y poder observar cuanto afectan los cambios en los resultados finales. Una opción es realizar un análisis de sensibilidad de la evaluación, para lo cual existe un Instructivo específico donde se indican los pasos a seguir para desarrollar esta tarea. No obstante, en ocasiones, se desea modificar el enfoque de la evaluación, para lo cual se crean proyectos nuevos, con las características particulares de esta nueva forma de plantear el proyecto.

Para ello se sugieren seguir los siguientes pasos, de modo de guardar cada corrida en una carpeta independiente, lo cual a la vez facilitará la revisión de los informes y resultados.

Previo al inicio de la corrida, en la herramienta proyecto se debe indicar el lugar donde se alojará la corrida en la “Carpeta de Exportación de Resultados” (Figura 1). Al seleccionar “Explorar”, el programa permitirá seleccionar la carpeta donde se alojarán los resultados de la corrida, donde la primera opción que aparece es la ubicación donde se encuentra alojado el Object (Archivo .dat y .idx).

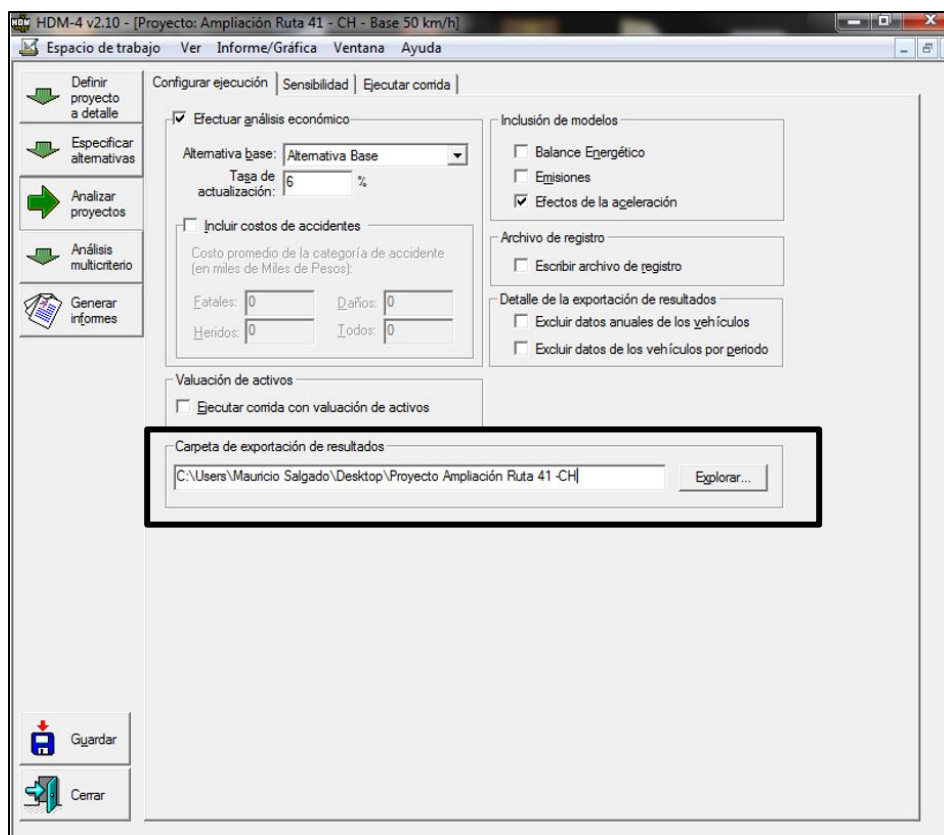


Figura 1. Carpeta de exportación de resultados – Analizar Proyecto.

La sugerencia para cuando se deseen realizar variaciones en los proyectos y comparar los resultados es que, **para cada una de las corridas, se cree una carpeta en particular**. A modo de ejemplo, se realizan dos corridas distintas, donde el parámetro a variar es la velocidad de circulación de los tramos en la base (50km/h y 70 km/h). Para guardar cada una de las corridas por separado se deben crear subcarpetas en la carpeta que está contenida el Object (Figura 2).

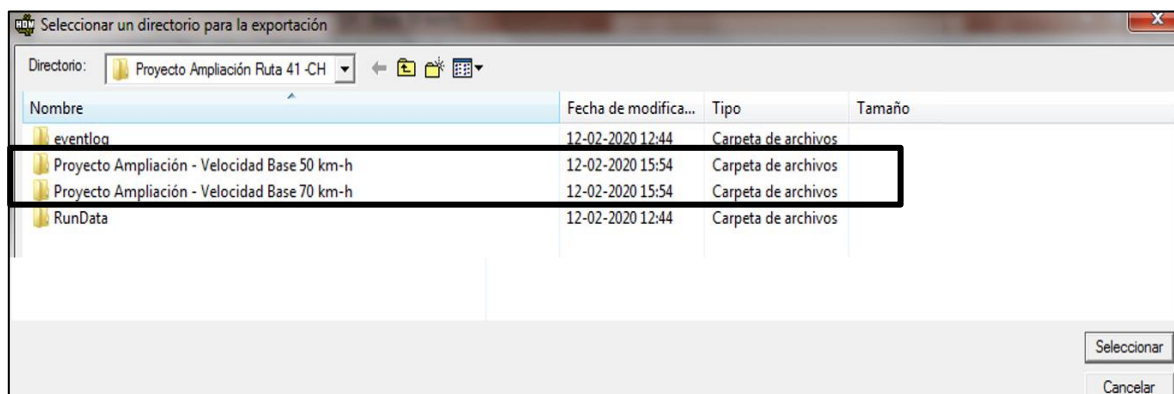
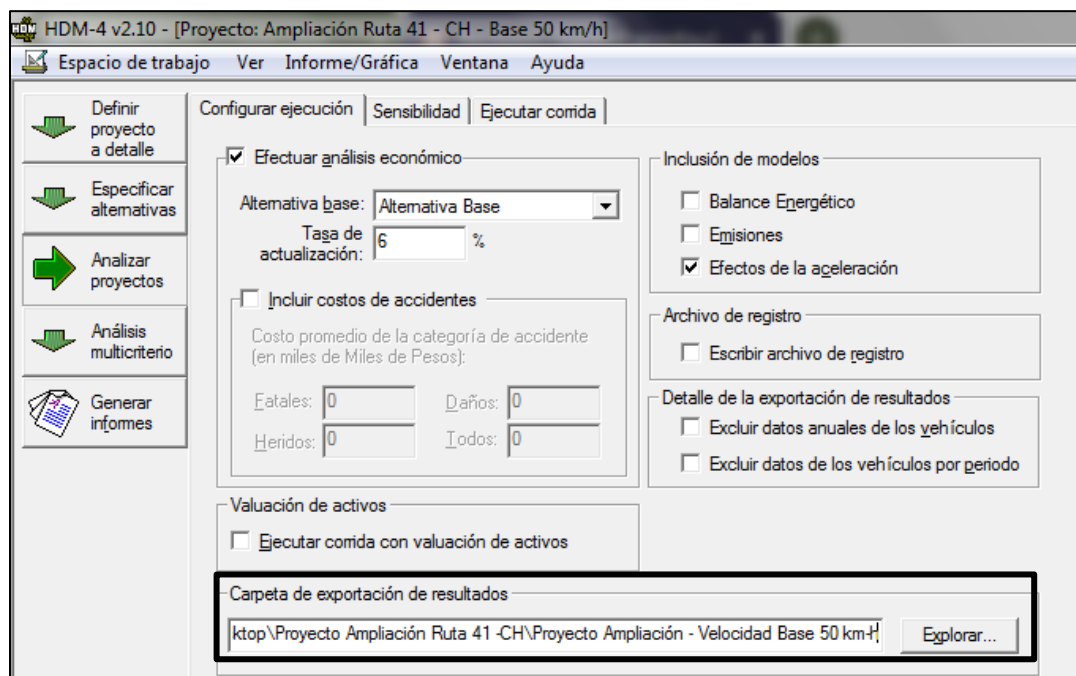


Figura 2. Creación de Subcarpetas para cada proyecto.

Una vez creadas las carpetas, cada vez que se corra cada proyecto se debe seleccionar la que le corresponda, de modo que los archivos de resultados queden alojados correctamente.



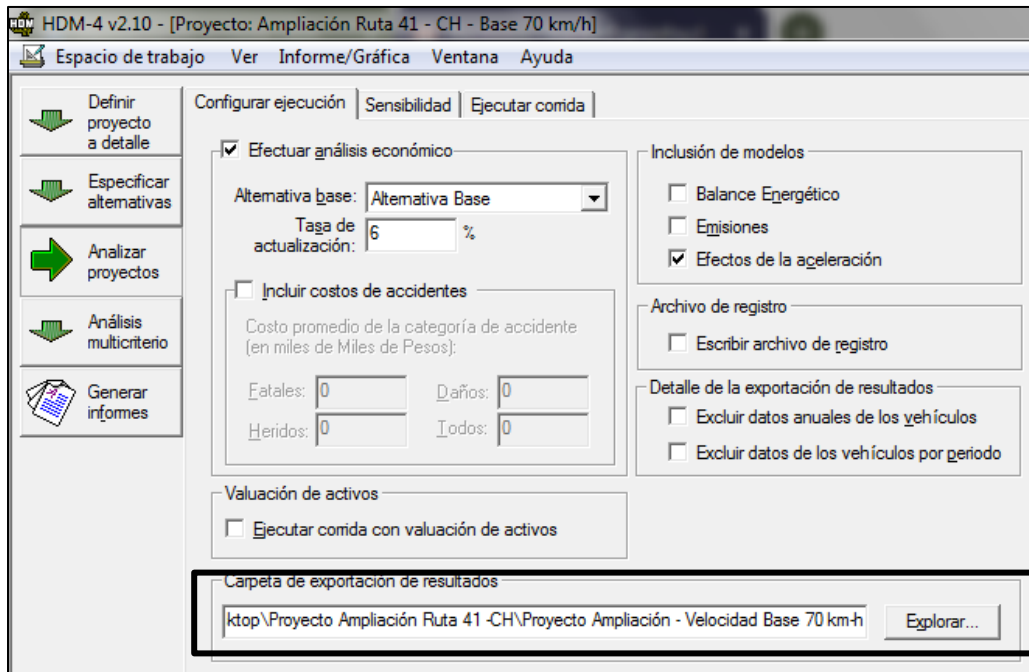


Figura 3. Selección de la Subcarpeta para cada proyecto

Cuando se han corrido los proyectos, y se han guardado las corridas de la manera en que se ha indicado, es posible abrir los proyectos y revisar los informes de cada caso, sin la necesidad de volver a correr el programa y sin sobre escribir los resultados, debido a que se encuentran alojados en carpetas distintas.

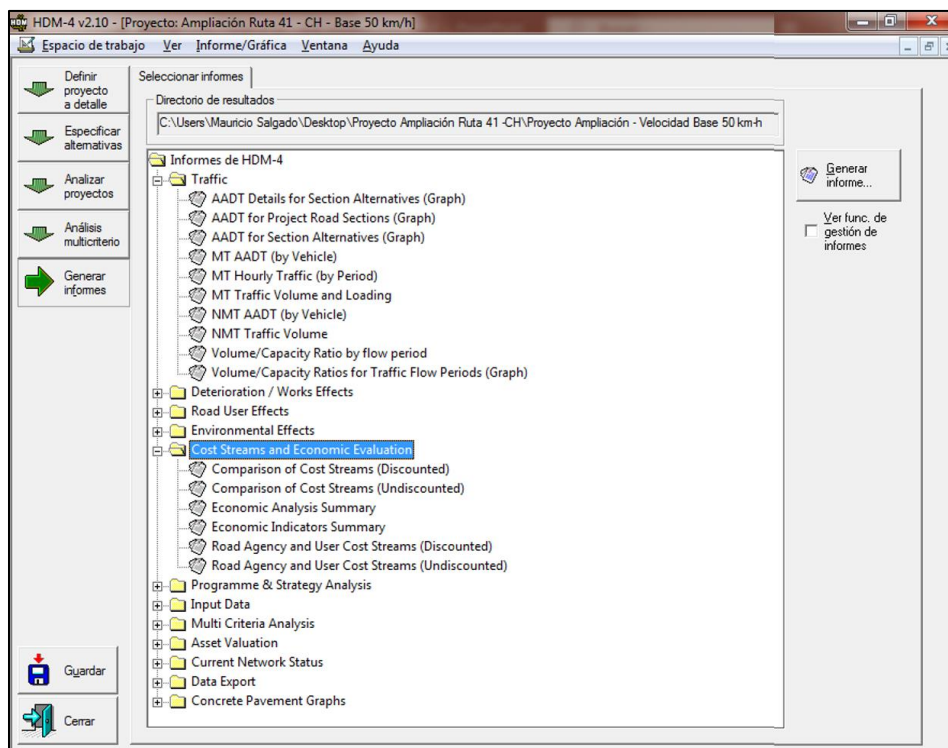


Figura 4. Informes de las corridas en HDM-4.